

Spiele für drinnen

1. *Stadt, Land, Fluss*

ab 8 Jahren, min 3 Personen, 5 -15 Minuten

Material: Schreibpapiere, Stifte

Jeder Spieler zeichnet auf sein Papier eine Spiel- Liste auf. (siehe Zeichnung)

Stadt	Land	Fluss	Tier

Das Spiel wird spannender, wenn die Spieler zu Stadt, Land und Fluss noch weitere Kategorien hinzufügen, wie zum Beispiel: Tiere, Pflanzen, Sportart, Fahrzeug, Namen, Essen, Buchtitel, Popstars, Lieder, Filmtitel, Kleidungsstücke.

So geht's

Ein Spieler sagt das Alphabet auf, beginnt laut mit „ A“ und spricht dann in Gedanken weiter, so schnell oder langsam, wie er will, und so lange, bis sein Sitznachbar „ Halt“ ruft. Jetzt sagt der Spieler laut den Buchstaben, an dem er gerade beim Aufzählen angekommen ist.

Alle Mitspieler notieren sich den Buchstaben. Dann suchen sie nach Wörtern mit diesem Anfangsbuchstaben und füllen ihre Liste aus. In jedem Fach darf nur ein Wort stehen.

Wer zuerst fertig ist, ruft „ Halt“! Und das Spiel ist für alle zu Ende. Jetzt werden die Wörter verglichen und es werden folgende Punkte verteilt:

* Für jedes Wort, das auch ein anderer Spieler aufgeschrieben hat, bekommt man einen Punkt.

* Für jedes Wort, das kein anderer hat, zwei Punkte.

* Für Wörter, die nicht in die Kategorie passen oder falsch geschrieben sind, gibt es keinen Punkt.

Sieger ist, wer die meisten Punkte hat.

Bei jeder neuen Spielrunde sagt ein anderer Spieler das Alphabet auf und sein Sitznachbar ruft „ Halt“!

2. Gefüllte Wörter

ab 8 Jahren, min 2 Personen, 5 Minuten

Material: Papier, Stift (für jedes Kind)

Die Spieler einigen sich auf ein Wort. Dieses schreiben sie von oben nach unten und mit etwas Abstand daneben noch einmal von unten nach oben.

Jetzt steht der Anfangsbuchstabe des links geschriebenen Wortes in einer Reihe mit dem Endbuchstaben des rechts geschriebenen Wortes (siehe Zeichnung).

G	E	I	S	T
E				S
S	P I	N N	E	N
P	F	E I	F	E
E				P
N	A	S		S
S				E
T				G

So geht's

Die Spieler füllen in der Mitte, so dass neue Wörter entstehen. Wer alle Wörter eingetragen hat oder wer meint, fertig zu sein, weil ihm nichts mehr einfällt, der ruft : „ Stopp“

Jetzt werden die Ergebnisse verglichen. Alle Wörter, die auch ein Mitspieler aufgeschrieben hat, werden gestrichen. Für jedes Wort, das kein anderer hat, bekommt der Spieler einen Punkt.

Dann beginnt das Spiel von vorn – natürlich mit einem neuen Wort.

Das Spiel dauert so lange, wie die Kinder Lust haben.

Sieger ist, wer zum Schluss die meisten Punkte hat.